



SKU JUNIOR TOUR

Orbe 15 mars 2026

Salle Omnisport
Chemin du Puisoir 3
1350 Orbe

Inscriptions jusqu'au
Dimanche 01/03/2026

Karaté Club Jaguar c/o Ribezzo Marco
26, rue des Ravières 25370 Jougne
CH75 0900 0000 1226 8158 3

INFORMATIONS GÉNÉRALES

Inscriptions	Toutes les informations et les inscriptions directement sur www.sportdata.org .
Renseignements	longagna@infomaniak.ch / 078 817 20 93
Frais d'inscription	CHF 30.- par participation ⁽¹⁾ CHF 40.- par équipe ⁽¹⁾ Aucun remboursement en cas de désistement ! Païement sur le compte bancaire du club avant le début du tournoi.
Horaire	09h00-10h00 : Stage d'arbitrage 10h30 : Début de la compétition En fonction du nombre des inscriptions, l'organisation se réservera le droit d'avancer les horaires de 30 minutes.
Arbitres	Chaque club doit amener au minimum un arbitre par jour. Minimum 3e Kyu et 16 ans Participation au stage d'arbitrage est obligatoire pour arbitrer Chaussures noires, pantalon gris, chemise blanche, veste bleu marine et sifflet (1) Après le dernier tournoi SKU de l'année, la SKU versera directement aux clubs un forfait correspondant à : CHF 5.- par inscription si un arbitre est présent toute la journée, ou CHF 10.- si deux arbitres (jusqu'à 19 inscriptions) ou trois arbitres (dès 20 inscriptions) sont présents toute la journée. Inscriptions pour les examens d'arbitrage par e-mail : hakan.guelduer@hotmail.com
Coaches	Coach meeting obligatoire à 10h00
Repêchages	Système de repêchages automatiques Tous les compétiteurs sont repêchés s'ils perdent lors de leur premier tour en Kata ou Kumite. Ils entrent alors dans le « tableau de repêchage ». Cela assure à chaque compétiteur au moins deux passages sur le tatami. Podium et médailles pour les quatre premiers du tableau principal (demi-finalistes) Diplômes pour les quatre premiers des repêchages (distribués à la fin de la catégorie)
Assurance	Les participants doivent s'assurer personnellement contre les accidents. L'organisateur décline toute responsabilité en cas d'accident.

CATÉGORIES DE LA COMPÉTITION

Catégories Kumite	<table><tr><td></td><td>U10</td><td>U12</td><td>U14</td><td>U16</td><td>U18</td><td></td></tr><tr><td></td><td>Kumite WKF (1'30)</td><td>Kumite WKF (1'30)</td><td>Kumite WKF (1'30)</td><td>Kumite WKF (2'00)</td><td>Kumite WKF (2'00)</td><td></td></tr></table>		U10	U12	U14	U16	U18			Kumite WKF (1'30)	Kumite WKF (1'30)	Kumite WKF (1'30)	Kumite WKF (2'00)	Kumite WKF (2'00)	
	U10	U12	U14	U16	U18										
	Kumite WKF (1'30)	Kumite WKF (1'30)	Kumite WKF (1'30)	Kumite WKF (2'00)	Kumite WKF (2'00)										
Catégories Kata	Catégories U10 – U12 – U14 – U16 – U18 Ceintures bleues à noires														

RÈGLEMENT KUMITE INDIVIDUEL

Kumite WKF	Règlement officiel WKF avec adaptations SKU Temps effectif : 1'30 (U10-U14) et 2'00 (U16-U18) U10-U14 : Aucun contact U16-U18 : « Skin touch » autorisé (U16 uniquement avec pieds)
Protections	Selon Règlement Sportif SKF

RÈGLEMENT KUMITE TEAM

Garçons/Filles	Trois participants : 1 x U14 / 1 x U16 / 1 x U18 Règlement officiel WKF avec adaptations SKU Temps effectif : 1'30 (U14-U16-U18) Élimination directe sans repêchages Chacun combat contre le combattant de son âge Surclassement d'âge d'une catégorie autorisé pour compléter les équipes (en revanche, il n'est pas possible de surclasser les U14 chez les U18) <u>Décision</u> : 1. Combats gagnés – 2. Points marqués – 3. Combat supplémentaire
-----------------------	--

RÈGLEMENT KATA INDIVIDUEL

Bleue-noire	Tokui Kata (libre) sans répétition
Déroulement	Les compétiteurs passent deux par deux. U10–U12–U14 : passage un par un uniquement pour les finales. U16–U18 : passage un par un dès les demi-finales.

RÈGLEMENT KATA TEAM

Mixtes	Élimination directe sans repêchages Surclassement d'âge autorisé pour compléter les équipes Surclassement de ceinture autorisé pour compléter les équipes Aucune répétition / Pas de Bunkai Catégories : U10 / U12 / U14 / U16-U18 (regroupements possibles selon inscriptions)
---------------	--